SEP - Sommersemester 2004

Webbasierte Verwaltung von Raumbelegungsplänen

Testbericht

Phase	Phasenverantwortlicher	E-Mail
Pflichtenheft	Auer Hans	auerh@fmi.uni-passau.de
Entwurf	Urlhardt Johannes	urlhardt@fmi.uni-passau.de
Implementierung	Färber Franz-Josef	faerber@fmi.uni-passau.de
Test	Stenzer Alexander	stenzer@fmi.uni-passau.de
Präsentation	Süß Patrick	suessp@fmi.uni-passau.de

Inhaltsverzeichnis

1 JUnit Testfälle

1.1 AssignmentAndGroupService

addAssignment

Fügt einige zufällig erzeugte Belegungen hinzu.

addAssignmentException

Versucht dem System eine Exception hinzuzufügen.

addAssignmentGroup

Versucht dem System eine Belegungsgruppe hinzuzufügen.

addAssignmentInterruption

Versucht dem System eine Unterbrechung hinzuzufügen.

addAssignmentToAssignmentGroup

Es wird versucht eine Belegung einer Gruppe hinzuzufügen. Es wird versucht eine nicht existierende Belegung einer nicht existierender Gruppe hinzuzufügen.

addParentGroupOfGroup

Es wird versucht eine Belegungsgruppe einer Belegungsgruppe hinzuzufügen. Es wird versucht eine nicht existierende Belegungsgruppe einer nicht existierender Gruppe hinzuzufügen.

changeAssignment

Es wird versucht eine existierende Belegung zu ändern.

changeAssignmentGroup

Es wird versucht eine existierende Belegungsgruppe zu ändern.

deleteAssignment

Es wird versucht eine existierende bzw. nicht existierende Belegung zu löschen.

deleteAssignmentException

Es wird versucht eine existierende bzw. nicht existierende Ausnahme zu löschen.

deleteAssignmentGroup

Es wird versucht eine existierende bzw. nicht existierende Belegungsgruppe zu löschen.

deleteAssignmentInterruption

Es wird versucht eine existierende bzw. nicht existierende Unterbrechung zu löschen.

getAllAssignmentGroups

Es wird versucht alle Belegungsgruppen zu laden.

getAllAssignments

Es wird versucht alle Belegungen zu laden.

getAssignment

Es wird versucht die Daten einer existierenden bzw. nicht existierenden Belegung zu laden.

getAssignmentExceptions

Es wird versucht die Ausnahmen einer existierenden bzw. nicht existierenden Belegung zu laden.

getAssignmentGroup

Es wird versucht die Daten einer existierenden bzw. nicht existierenden Belegungsgruppe zu laden.

getAssignmentInterruptions

Es wird versucht die Ausnahmen einer existierenden bzw. nicht existierenden Belegung zu laden.

getChildrenOfAssignmentGroup

Es wird versucht die Kindgruppen einer existierenden bzw. nicht existierenden Belegungsgruppe zu laden.

getMembershipOfAssignment

Es wird versucht die Elterngruppen einer existierenden bzw. nicht existierenden Belegung zu laden.

getOwnAssignments

Es wird versucht die Belegungen eines existierenden bzw. nicht existierenden Benutzers zu laden.

getParentsOfAssignmentGroup

Es wird versucht die Elterngruppen einer existierenden bzw. nicht existierenden Belegungsgruppe zu laden.

removeAssignmentFromAssignmentGroup

Es wird versucht eine Belegungsgruppe-Belegung Beziehung zu löschen.

removeParentGroupOfGroup

Es wird versucht eine existierende bzw. nicht existierende Gruppenbeziehung zu löschen.

1.2 DataBaseConnectionPool

getInstance

Es wird geprüft ob diese Methode bei mehrmaligen Aufruf die selbe Instanz liefert.

getConnection

Es wird gestestet ob überhaupt ein Verbindungen zurück gegeben wird und ob bei mehrmaligen Aufruf nicht die selbe Verbindungen zurück gegeben wird. Es wird auch der Fall, dass keine Verbindungen mehr vorhanden sind getestet.

releaseConnection

Es wird die Rückgabe einer Verbindung getestet und was passiert falls die Verbindung zwei mal zurückgegeben wird. Zusätzlich wird noch getestet was passiert falls eine Verbindung zurückgegeben wird die nicht im AutoCommit Modus ist.

openConnections

Hier wird getestet ob wirklich die Anzahl an Verbindungen aufgebaut wurden.

closeConnections

Es wird getestet ab alle Verbindungen auch wirklich geschlossen wurden.

1.3 FeatureService

addFeature

Es wird ein ungültige Ausstattung hinzugefügt und dann ein gültige.

addFeatureToRoom

Es wird einem Raum ein gültiges Austattungsmerkmal hinzugefügt, versucht einem Raum ein bereits hinzugefügtes Feature erneut hinzuzufügen, versucht einem Raum ein ungültiges Feature hinzuzufügen, versucht einem nicht vorhandenen Raum ein gültiges Feature hinzuzufügen.

changeFeature

Es wird versucht ein nicht validiertes Feature zu ändern, versucht ein validiertes Feature zu ändern, versucht ein nicht vorhandenes Feature zu ändern.

deleteFeature

Es wird versucht ein existierendes bzw. nicht existierendes Feature zu löschen.

getAllFeatureIds

Es werden alle Feature IDs abgerufen.

getFeature

Es wird versucht ein Feature zu laden, das existiert bzw. nicht existiert.

getFeatureIdsOfRoom

Es werden alle Feature IDs eines Raumes abgerufen, der existiert bzw. nicht existiert.

getFeaturesOfRoom

Es werden alle Features eines Raumes abgerufen, der existiert bzw. nicht existiert.

removeFeatureFromRoom

Es wird versucht ein existierendes bzw. nicht existierendes Feature von einem Raum zu löschen.

1.4 RoomAndGroupService

addParentGroupOfGroup

Es wird eine Gruppe als Elterngruppe hinzugefügt und die Zyklenbehandlung getestet.

addRoom

Es wird das Hinzufügen eines Raums getestet.

addRoomGroup

Es wird das Hinzufügen einer Raumgruppe getestet.

addRoomToRoomGroup

Es wird ein Raum zu einer Gruppe hinzugefügt und das Verhalten bei nicht existierender Gruppe oder Raum getestet.

changeRoom

Es wird das Verändern eines Raums getestet und das Verhalten beim Verändern von nicht existenten Räumen.

Get*

Bei den getMethoden wird nur getestet ob diese auch Collections zurückgeben.

getRoom

Es wird das Laden von Räumen getestet.

getRoomGroup

Es wird das Laden von Raumgruppen getestet.

removeParentGroupOfGroup

Es werden Beziehungen zwischen Gruppen gelöscht und es wird das Verhalten beim Löschen von Beziehungen die nicht existieren getestet.

removeRoomFromRoomGroup

Es werden Beziehungen zwischen Gruppen und Räumen gelöscht und es wird das Verhalten beim Löschen von Beziehungen die nicht existieren getestet.

1.5 SearchService

searchForAssignments

Es werden ein paar Suchszenarien ausgeführt um sicherzustellen das der Sql-String syntaxfehlerfrei ist.

searchForAssignmentsText

Es werden ein paar Suchszenarien ausgeführt um sicherzustellen das der Sql-String syntaxfehlerfrei ist.

searchForFreeRooms

Es werden ein paar Suchszenarien ausgeführt um sicherzustellen das der Sql-String syntaxfehlerfrei ist.

1.6 UserService

addUser

Es wird ein Testbenutzer erstellt und angelegt, anschlieend wird versucht diesen Benutzer ein zweites mal anzulegen um das Verhalten bei gleichen Benutzernamen zu testen.

changePassword

Das Passwort des Testbenutzers wird geändert. changeUser Es werden die Daten des Testbenutzer verändert und es wird das Verhalten beim ändern eins Benutzers der nicht existiert getestet.

deleteUser

Es wird der Testbenutzer gelöscht und das Verhalten beim Löschen eines Benutzers der nicht existiert getestet.

existsUser

Es wird überprüft ob der ein Benutzer existiert oder nicht.

getAllUsers

Es werden alle Benutzer im System ausgelesen.

getPassword

Es wird das Passwort des Testbenutzers ausgelesen.

getUser

Es wird der Testbenutzer geladen und das Verhalten beim Laden eines nicht vorhandenen Benutzers getestet.

2 Globale Testszenarien

2.1 Anonymer Benutzer

2.1.1 Suchfunktionen

/T10/ - /T50/ bestanden.

2.1.2 Anzeige und Navigation

/T60/ - /T130/ bestanden.

2.2 Autorisierter Benutzer

2.2.1 Anzeige

/T140/ bestanden.

2.2.2 Anlegen von Belegungen

/T150/ - /T170/ bestanden.

2.2.3 Ändern und Löschen

/T180/ - /T220/ bestanden.

2.2.4 Persönliche Daten

/T230/ - /T255/ bestanden.

2.3 Administrator

/T260/ - /T290/ bestanden.