

#### Kontrollstrukturen

#### **Annabelle Klarl**

Zentralübung zur Vorlesung "Einführung in die Informatik: Programmierung und Softwareentwicklung"

http://www.pst.ifi.lmu.de/Lehre/wise-16-17/infoeinf

# Socrative

#### Action required now

- Smartphone: installiere die App "socrative student" oder Laptop: öffne im Browser m.socrative.com
- 2. Betrete den Raum InfoEinf.
- 3. Beantworte die erste Frage sofort!



### Aufgabe 1a: Zahlen vertauschen

Gegeben seien zwei Variablen x und y vom Typ int. Vertausche die Werte dieser beiden Variablen.



Welchen Wert haben die Variablen x und y am Ende des Codefragments?



# Aufgabe 1a: Zahlen vertauschen

Gegeben seien zwei Variablen x und y vom Typ int. Vertausche die Werte dieser beiden Variablen.

x | 2

Veränderung des Speichers:

Codezeile: int x = 2; int y = 4;

x = y;

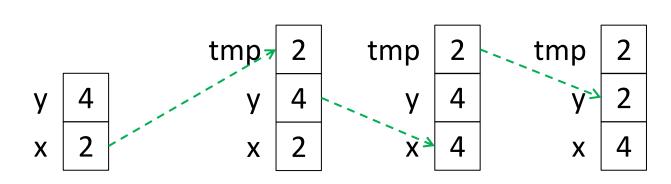


### Aufgabe 1b: Zahlen vertauschen

Gegeben seien zwei Variablen x und y vom Typ int. Vertausche die Werte dieser beiden Variablen.

X

Veränderung des Speichers:



CZ: int 
$$x = 2$$
; int  $y = 4$ ; int  $tmp = x$ ;  $x = y$ ;  $y = tmp$ ;



### Fallunterscheidung in Java

# Einfache Fallunterscheidungen

int alter = ?; // ? geeignet ersetzen
boolean volljaehrig = false;

```
if (alter >= 18) volljaehrig = true;
```

int alter = ?; // ? geeignet ersetzen
boolean volljaehrig;

```
if (alter >= 18) volljaehrig = true;
else volljaehrig = false;
```

**Programmierung und Softwareentwicklung** 

#### Aufgabe 2a: Mehrere Statements

```
Socrative
Raum: InfoEinf
```

Welchen Wert haben die Variablen volljaehrig und anrede am Ende dieses Codefragments?

**Programmierung und Softwareentwicklung** 



### Aufgabe 2b: Mehrere Statements

```
int alter = 4;
boolean volljaehrig
   = false;
String anrede = "du";
if (alter >= 18) {
   volljaehrig = true;
   anrede = "Sie";
```

Welchen Wert haben die Variablen volljaehrig und anrede am Ende dieses Codefragments?

```
volljaehrig: false
```

anrede: "du"

**Programmierung und Softwareentwicklung** 

# Aufgabe 3a: Mehrere Statements pro Fall

Socrative
Raum: InfoEinf

```
int alter = 4;
boolean volljaehrig
   = false;
String anrede = "du";
if (alter >= 18)
   volljaehrig = true;
   anrede = "Sie";
else
   volljaehrig = false;
   anrede = "du";
```

Welchen Wert haben die Variablen volljaehrig und anrede am Ende dieses Codefragments?

#### Achtung syntaktischer Fehler:

- Nach if (Expression) muss ein Statement folgen.
- Mehrere Assignments sind kein Statement!

**Programmierung und Softwareentwicklung** 



# Aufgabe 3b: Mehrere Statements pro Fall

```
int alter = 4;
boolean volljaehrig
   = false;
String anrede = "du";
if (alter >= 18) {
   volljaehrig = true;
   anrede = "Sie";
else {
   volljaehrig = false;
   anrede = "du";
```

Welchen Wert haben die Variablen volljaehrig und anrede am Ende dieses Codefragments?

```
volljaehrig: false
anrede: "du"
```

**Programmierung und Softwareentwicklung** 

# Aufg 4a: Geschachtelte Fallunterscheidungen

Wir wollen überdurchschnittliche Studenten loben

und "Durchfaller" zum Lernen anregen.

```
boolean durchgefallen = ?
   // ? geeignet ersetzen
double note = ?
   // ? geeignet ersetzen
String nachricht;
if (!durchgefallen)
   if (note <= 1.3)
      nachricht = "Sehr gut!";
else
   nachricht = "Lern mehr!";
```

Welche Studenten erhalten die Nachricht "Lern mehr"?

Alle Studenten, die mit einer Note von 1.7 und schlechter bestanden haben. Der else-Zweig gehört immer zum nächsten if im selben Block.

**Programmierung und Softwareentwicklung** 



### Aufg 4b: Geschachtelte Fallunterscheidungen

Wir wollen überdurchschnittliche Studenten loben

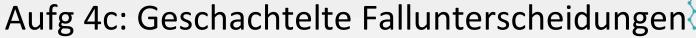
und "Durchfaller" zum Lernen anregen.

```
boolean durchgefallen = ?
   // ? geeignet ersetzen
double note = ?
   // ? geeignet ersetzen
String nachricht;
if (!durchgefallen) {
   if (note <= 1.3)
      nachricht = "Sehr gut!";
else
   nachricht = "Lern mehr!";
```

Welche Studenten erhalten die Nachricht "Lern mehr"?

Alle durchgefallenen Studenten

**Programmierung und Softwareentwicklung** 



Wir wollen überdurchschnittliche Studenten loben

und "Durchfaller" zum Lernen anregen.

```
boolean durchgefallen = ?
   // ? geeignet ersetzen
double note = ?
   // ? geeignet ersetzen
String nachricht;
if (durchgefallen)
   nachricht = "Lern mehr!";
else
   if (note <= 1.3)
      nachricht = "Sehr gut!";
```

Welche Studenten erhalten die Nachricht "Lern mehr"?

Alle durchgefallenen Studenten

**Programmierung und Softwareentwicklung** 



### Aufg 4d: Geschachtelte Fallunterscheidungen

Wir wollen allen Studenten eine entsprechende Nachricht schicken.

```
... // analog zu vorher
if (durchgefallen)
   nachricht = "Lern mehr!";
else if (note <= 1.3)
   nachricht = "Sehr gut!";
else if (note <= 2.3)
   nachricht = "Gut!";
else if (note <= 3.3)
   nachricht = "Befriedigend!";
else nachricht = "Ausreichend!";
```



### Praktischer Tipp für Fallunterscheidungen

Immer einen Block nach if und else verwenden, um Missinterpretation zu vermeiden!

```
if (durchgefallen) {
    nachricht = "Lern mehr!";
}
else if (note <= 1.3) {
    nachricht = "Sehr gut!";
}
...
else {
    nachricht = "Ausreichend!";
}</pre>
```