



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN



Herausforderungen in der Gestaltung von IT-Verträgen in der agilen Softwareentwicklung

Daniela Becker
Juristisches IT-Projektmanagement
Ludwig-Maximilians-Universität München

Agile Manifesto

Individuen und Interaktionen mehr als Prozesse und Werkzeuge

Funktionierende Software mehr als umfassende Dokumentation

Zusammenarbeit mit dem Kunden mehr als Vertragsverhandlung

Reagieren auf Veränderung mehr als das Befolgen eines Plans

Agile Projekte

- ▶ iterativ
- ▶ kein Lasten- und Pflichtenheft
- ▶ Change Requests
- ▶ intensive Zusammenarbeit
- ▶ kaum Dokumentation



<https://elearningindustry.com/wp-content/uploads/2015/11/blog-2.png>

mögliche Vertragstypen

- ▶ Werkvertrag
- ▶ Kaufvertrag
- ▶ Dienstvertrag
- ▶ Gesellschaftsvertrag

Herausforderungen

1. Projektorganisation und Projektdurchführung

- ▶ Beschreibung des Vorgehensmodells
- ▶ Rollenbeschreibungen, Meetings, Artefakte
- ▶ Anforderungen z.B. als „user stories“
- ▶ Vertrauen, Respekt, Kommunikation

Herausforderungen

2. Mitwirkung des Auftraggebers

- ▶ bedeutendere Rolle des Auftraggebers
- ▶ Planung über gesamten Projektverlauf
- ▶ Prüfen der Software durch Auftraggeber nach einer Iteration
- ▶ Product Owner

Herausforderungen

3. Dokumentation

- ▶ Erstellung der Dokumentation rückt in Hintergrund
- ▶ Werkvertrag -> Dokumentation?
- ▶ Inline-/ Onlinedokumentation
- ▶ Änderungen, Meetings, Abstimmungen dokumentieren

Herausforderungen

4. Änderungen

- ▶ Änderungen erlaubt / erwünscht
- ▶ Mitwirkung Auftraggeber
- ▶ Methode zur Kommunikation festlegen
- ▶ Fristen

Herausforderungen

5. Abnahme

- ▶ Werkvertrag -> Abnahme
- ▶ Beweislast, Gefahrenübergang
- ▶ Durchführung der Abnahme vertraglich festhalten
- ▶ Review Meeting -> Teilabnahme?
- ▶ Prüfungsmaßstab für Gesamtabnahme

Herausforderungen

5. Vergütung

- ▶ Preismodell festhalten
- ▶ Time & Material
- ▶ Richtwert & Effizienzbonus
- ▶ agiler Festpreis
- ▶ Vergütung nach Storypoints

- ▶ agil = Herausforderung für Gestaltung des IT-Vertrags
- ▶ vertragstypologische Einordnung je nach
Ziel / Struktur / Voraussetzungen
- ▶ Eigenschaften des Vorgehensmodells festhalten
- ▶ Rollen, Artefakte, Meetings dokumentieren

1. Agile Alliance. 12 principles behind the agile manifesto. URL: <https://www.agilealliance.org/agile101/12-principles-behind-the-agile-manifesto/> .
2. Auer-Reinsdorff, A. Feststellung der versprochenen Leistung beim Einsatz agiler Projektmethoden. ITRB 2010, 93.
3. Beck, K., Beedle, M., van Bennekum, A., Cockburn, A., Cunningham, W., Fowler, M., Grenning, J., Highsmith, J., Hunt, A., Jeffries, R., et al. Manifesto for agile software development, 2001. URL: <http://agilemanifesto.org> (2001).
4. Berg, B., Knott, P., und Sandhaus, G. Hybride Softwareentwicklung: Das Beste aus klassischen und agilen Methoden in einem Modell vereint. Springer-Verlag, 2014.
5. Fuchs, A., Meierhöfer, C., Morsbach, J., und Pahlow, L. Agile Programmierung–Neue Herausforderungen für das Softwarevertragsrecht? Multimedia und Recht, 7 (2012), 427–433.
6. Hengstler, A. Gestaltung der Leistungs- und Vertragsbeziehungen bei Scrum Projekten. ITRB 2012, 113.
7. Hochschule Koblenz. Status quo agile (studie 2012).
URL: <http://www.hs-koblenz.de/rmc/fachbereiche/wirtschaft/forschung-projekte-weiterbildung/forschungsprojekte/status-quo-agile/status-quo-agile-studie-2012/> .
8. Hruschka, P., Rupp, C., und Starke, G. Agility kompakt. Springer Science & Business Media, 2009.
9. Koch, F. Agile Softwareentwicklung - Dokumentation, Qualitätssicherung und Kundenmitwirkung. ITRB 2010, 114.
10. Kremer, S. Gestaltung von Verträgen für die agile Softwareerstellung. ITRB 2010, 283.
11. Lapp, T. Interaktion und Kooperation bei IT-Projekten. ITRB 2010, 69.
12. Müller, M. Vertragsgestaltung bei Agilen Softwareentwicklungsverträgen. HMD Praxis der Wirtschaftsinformatik 53, 2 (2016), 213–223.
13. Opelt, A., Gloger, B., Pfarl, W., und Mittermayr, R. Der agile Festpreis: Leitfaden für wirklich erfolgreiche IT-Projekt-Verträge. Carl Hanser Verlag GmbH Co KG, 2014.
14. Schneider, J. "Neue" IT-Projektmethoden und "altes" Vertragsrecht. ITRB 2010, 18.
15. Söbbing, T. Agile Projekte in der IT-rechtlichen Praxis. ITRB 2014, 214.
16. Sutherland, J. Agile Contracts: Money for Nothing and Your Change for Free. URL: <https://www.scruminc.com/agile-contracts-money-for-nothing-and/> (2008).
17. Thewalt, S. Der Softwareerstellungvertrag nach der Schuldrechtsreform: Rechtsnatur, Leistungsbestimmung und Mängelhaftung. Rhombos-Verlag, 2004.
18. Witte, A. Agiles Programmieren und § 651 BGB. ITRB 2010, 44.