

Formale Spezifikation und Verifikation

Sommersemester 2017

Übungsblatt 04
Wiederholung

Philipp Wendler

7. Juni 2017

- ▶ Was ist ein Zeuge?
- ▶ Was ist Interpretation?
- ▶ Was ist eine symbolische Invariante?
- ▶ Welche beiden Klassen von Eigenschaften kann man verifizieren?

- ▶ Was ist σ^I und für was wird es benötigt?
- ▶ Was ist σ^R und für was wird es benötigt?
- ▶ Was ist der Unterschied zwischen aufzählender und symbolischer Suche?
- ▶ Wie fängt man an bei der aufzählenden und symbolischen Suche?
- ▶ Wie zeichnet man Graphen von aufzählender und symbolischer Suche?

Verifikation durch aufzählende Suche

Algorithm 1: Aufzählende Suche in Transitionssystemen

Input : $T = (\Sigma, \sigma^I, \rightarrow)$

Output: erreichbare Region σ^R von T // bereits untersucht

Local : Menge T von Zuständen von Σ // zu untersuchen

```
1 begin
2    $\sigma^R := \emptyset;$ 
3    $\tau := \sigma^I;$ 
4   while  $\tau \neq \emptyset$  do
5     wähle  $s \in \tau; \tau := \tau \setminus \{s\};$ 
6     if  $s \notin \sigma^R$  then
7        $\sigma^R := \sigma^R \cup \{s\};$ 
8        $\tau := \tau \cup \text{post}(s);$ 
9     end
10  end
11 end
```

Algorithm 2: Symbolische Suche

Input : Eingabe: T, σ^T

Output: Antwort zum Erreichbarkeitsproblem (T, σ^T)

```
1 begin
2    $\sigma^R := \text{InitReg}(T)$  % Symbolische Repräsentation von  $\sigma^I$ ;
3   repeat
4     if  $\sigma^R \cap \sigma^T \neq \emptyset$  then return YES;
5     if  $\text{PostReg}(\sigma^R, T) \subseteq \sigma^R$  then return NO;
6      $\sigma^R = \sigma^R \cup \text{PostReg}(\sigma^R, T)$ ;
7   until forever;
8 end
```

Programm (a)

```
1  int main(void) {  
2  
3      unsigned int x = 3;  
4      unsigned int y = 5;  
5  
6      if (x + y != 8) {  
7          ERROR:  
8          return 1;  
9      }  
10     return 0;  
11 }
```

Programm (b)

```
1  int main(void) {  
2  
3      unsigned int x = 3;  
4      unsigned int y = 5;  
5  
6      if (x + y == 8) {  
7          ERROR:  
8          return 1;  
9      }  
10     return 0;  
11 }
```

Programm (c)

```
1  int main(void) {
2
3     unsigned int x = nondet();
4     unsigned int y = nondet();
5
6     if (x != 0) {
7         y = 0;
8     }
9     if (y != 0) {
10        x = 0;
11    }
12
13    if (x * y == 0) {
14        ERROR:
15        return 1;
16    }
17    return 0;
18 }
```


Symbolische Verifikation für Programm (c)

Spezifikation: Zeile 14 soll nicht erreicht werden.

$$\sigma^T := \{c \mid c(pc) = 14\}$$

$$\text{Kurznotation: } \sigma^T := (pc = 14)$$

Initiale Zustände sind alle vor Zeile 3:

$$\text{InitReg}(T) := \{c \mid c(pc) = 3\}$$

$$\text{Kurznotation: } \text{InitReg}(T) := (pc = 3)$$

σ^R für Programm (c)

$$\sigma^R := (pc = 3)$$

σ^R für Programm (c)

$$\begin{aligned}\sigma^R &:= (pc = 3) \\ &\quad \vee (pc = 4 \wedge x \in R)\end{aligned}$$

σ^R für Programm (c)

$$\sigma^R := (pc = 3)$$

$$\vee (pc = 4 \wedge x \in R)$$

$$\vee (pc = 6 \wedge x \in R \wedge y \in R)$$

σ^R für Programm (c)

$$\sigma^R := (pc = 3)$$

$$\vee (pc = 4 \wedge x \in R)$$

$$\vee (pc = 6 \wedge x \in R \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 7 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge \cancel{x \in R} \wedge y \in R \wedge x = 0)$$

σ^R für Programm (c)

$$\sigma^R := (pc = 3)$$

$$\vee (pc = 4 \wedge x \in R)$$

$$\vee (pc = 6 \wedge x \in R \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 7 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge \cancel{x \in R} \wedge y \in R \wedge x = 0)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 10 \wedge x = 0 \wedge y \in R \setminus \{0\})$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x = 0 \wedge y = 0)$$

σ^R für Programm (c)

$$\sigma^R := (pc = 3)$$

$$\vee (pc = 4 \wedge x \in R)$$

$$\vee (pc = 6 \wedge x \in R \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 7 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge \cancel{x \in R} \wedge y \in R \wedge x = 0)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 10 \wedge x = 0 \wedge y \in R \setminus \{0\})$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x = 0 \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 10 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0 \wedge y \neq 0)$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0 \wedge \cancel{y = 0})$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x = 0 \wedge y \in R \setminus \{0\})$$

$$\vee (pc = 14 \wedge x = 0 \wedge y = 0 \wedge \cancel{x \cdot y = 0})$$

$$\vee (pc = 17 \wedge x = 0 \wedge y = 0 \wedge x \cdot y \neq 0)$$

σ^R für Programm (c)

$$\sigma^R := (pc = 3)$$

$$\vee (pc = 4 \wedge x \in R)$$

$$\vee (pc = 6 \wedge x \in R \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 7 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge x \in R \wedge y \in R \wedge x = 0)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 10 \wedge x = 0 \wedge y \in R \setminus \{0\})$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x = 0 \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0 \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x = 0 \wedge y \in R \setminus \{0\})$$

$$\vee (pc = 14 \wedge x = 0 \wedge y = 0 \wedge x \cdot y = 0)$$

Simplification: remove contradicting terms from disjunction

σ^R für Programm (c)

$$\sigma^R := (pc = 3)$$

$$\vee (pc = 4 \wedge x \in R)$$

$$\vee (pc = 6 \wedge x \in R \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 7 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y \in R)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge x \in R \wedge y \in R \wedge x = 0)$$

$$\vee (pc = 9 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 10 \wedge x = 0 \wedge y \in R \setminus \{0\})$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x = 0 \wedge y = 0)$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x \in R \setminus \{0\} \wedge y = 0 \wedge \cancel{y = 0})$$

$$\vee (pc = 13 \wedge x = 0 \wedge y \in R \setminus \{0\})$$

$$\vee (pc = 14 \wedge x = 0 \wedge y = 0 \wedge \cancel{x \cdot y = 0})$$

Now $\sigma^R \cap \sigma^T = \{\{pc \mapsto 14, x \mapsto 0, y \mapsto 0\}\} \neq \emptyset$ and thus the algorithm returns YES.

Programm (d)

```
1  int main(void) {
2
3      unsigned int x = nondet();
4      unsigned int y = nondet();
5
6      if (x * y == 0) {
7          return 0;
8      }
9
10     if (x * y == 0) {
11         ERROR:
12         return 1;
13     }
14     return 0;
15 }
```