

Übungen zu Einführung in die Informatik: Programmierung und Software-Entwicklung

Aufgabe 4-1

Gültigkeitsbereiche und Speicher

Präsenz

Gegeben sei folgender Java-Codeblock:

```
1 {
2   int m = 13, n = 2, z = 0;
3   m = m + n;
4   {
5     double x;
6     x = m / n;
7     int i = (int) x;
8     z = i - n;
9   }
10  n++;
11  int h = n + 1;
12 }
```

- Bestimmen Sie den Gültigkeitsbereich von `m`, `n`, `z`, `x`, `i` und `h`.
- Zeigen Sie die Veränderung des Speichers während der Ausführung des gesamten Codeblocks.

Aufgabe 4-2

Gültigkeitsbereiche und Speicher

Hausaufgabe

Gegeben sei folgender Java-Codeblock:

```
1 {
2   double a = 2.0, b = 3.4;
3   {
4     a = a + b;
5     int c = (int) a;
6     a = c;
7   }
8   a--;
9   double d = a + b;
10  boolean test = a != d;
11 }
```

- Bestimmen Sie den Gültigkeitsbereich von `a`, `b`, `c`, `d` und `test`.
- Zeigen Sie die Veränderung des Speichers während der Ausführung des gesamten Codeblocks.

Aufgabe 4-3

Einfache Anweisungen in Java

Präsenz

Ein KFZ-Besitzer möchte ein Java-Programm erstellen, das ihm vor jeder Fahrt den entstehenden Benzin- und Ölverbrauch berechnet. Der Benzinverbrauch des Fahrzeugs beträgt 6.7 Liter pro 100 km, der Ölverbrauch beträgt 0.6 Liter pro 1000 km. Schreiben Sie in einer Klasse `Verbrauch` ein Java-Programm, das für eine gegebene Fahrtstrecke den entstehenden Benzin- und Ölverbrauch berechnet und ausgibt. Testen Sie Ihr Programm mit den Fahrtstrecken 0.1 km, 3 km und 100.13 km. Bestimmen Sie zunächst, welche lokalen Variablen Sie benötigen (mit Typ)!

Aufgabe 4-4**Einfache Anweisungen in Java***Hausaufgabe*

Ein Pizza-Service berechnet den Preis einer Pizza nach folgendem Schema: Der Grundpreis einer Pizza ist 5.50 Euro und jeder Belag, den ein Kunde auswählt, kostet weitere 0.75 Euro. Schreiben Sie in einer Klasse `PizzaService` ein Javaprogramm, das für eine gegebene Anzahl an Belagsorten den Gesamtpreis der Pizza berechnet und ausgibt. Testen Sie Ihr Programm mit 1, 5 und 23 Belagsorten. Bestimmen Sie zunächst, welche lokalen Variablen Sie benötigen (mit Typ)!

Aufgabe 4-5**Bedingungen in Java***Präsenz*

Schreiben Sie in einer Klasse `IntSortierung` ein Javaprogramm, in dem zunächst drei Variablen `x`, `y` und `z` vom Typ `int` deklariert werden. Das Javaprogramm soll die Werte in den Variablen aufsteigend sortieren und auf dem Bildschirm ausgeben. Testen Sie Ihr Programm für die Werte `x = 5`, `y = 3` und `z = 1`.

Aufgabe 4-6**Bedingungen in Java***Hausaufgabe*

In den USA wird für das Jahr 2016 auf Basis folgender Tabelle die Einkommensteuer berechnet; in der Tabelle sind die Bruttogehälter (d.h. vor Steuerabzug) angegeben.

| Steuersatz | Ledige | Verheiratete |
|------------|-----------------------|-----------------------|
| 10% | \$0 - \$9 275 | \$0 - \$18 550 |
| 15% | \$9 276 - \$37 650 | \$18 551 - \$75 300 |
| 25% | \$37 651 - \$91 150 | \$75 301 - \$151 900 |
| 28% | \$91 151 - \$190 150 | \$151 901 - \$231 450 |
| 33% | \$190 151 - \$413 350 | \$231 451 - \$413 350 |
| 35% | \$413 351 - \$415 050 | \$413 351 - \$466 950 |
| 39.6% | ab \$415 051 | ab 466 951 |

Schreiben Sie in einer Klasse `SteuernUSA` ein Javaprogramm, das das Netto-Gehalt (d.h. nach Steuerabzug) in den USA berechnet und ausgibt. Bestimmen Sie zunächst, welche lokalen Variablen Sie benötigen (mit Typ)! Ob eine Person verheiratet ist oder nicht, kann mit einer Variable vom Typ `boolean` ausgedrückt werden. Testen Sie Ihr Programm für eine verheiratete Person mit einem Brutto-Gehalt von \$123 456.78.

Besprechung der Präsenzaufgaben in den Übungen ab 17.11.2017. Abgabe der Hausaufgaben bis Mittwoch, 29.11.2017, 14:00 Uhr über UniworX (siehe Folien der ersten Zentralübung).

- Erstellen Sie zu jeder Aufgabe eine Klasse, die den Namen trägt, der in der Aufgabe gefordert ist.
- Der Java-Code in ihrer Abgabe muss als separate `.java`-Datei abgegeben werden. Öffnen Sie dazu im Explorer den Ordner, den Sie als Eclipse-Workspace ausgewählt haben und navigieren Sie in den entsprechenden Unterordner anhand ihrer Projektstruktur.
- Kopieren Sie alle Dateien Ihrer Abgabe in einen eigenen Ordner (für jedes Übungsblatt ein eigener Ordner) und geben Sie den gesamten Ordner als ZIP-Archiv ab. In dem Ordner dürfen nur Dateien mit der Endung `.java`, `.pdf`, `.jpg` oder `.txt` enthalten sein. **Word-Dokumente werden nicht korrigiert!**
- Unter Windows kann ein ZIP-Archiv wie folgt erstellt werden: rechter Mausklick auf den Ordner, Auswahl von **Senden an** -> **ZIP-komprimierter Ordner**. Unter Mac OS hingegen: rechter Mausklick auf den Ordner, Auswahl von **Komprimieren/Compress**.