Organisatorisches

Philipp Wendler

Zentralübung zur Vorlesung "Einführung in die Informatik: Programmierung und Softwareentwicklung"

https://www.sosy-lab.org/Teaching/2017-WS-InfoEinf/

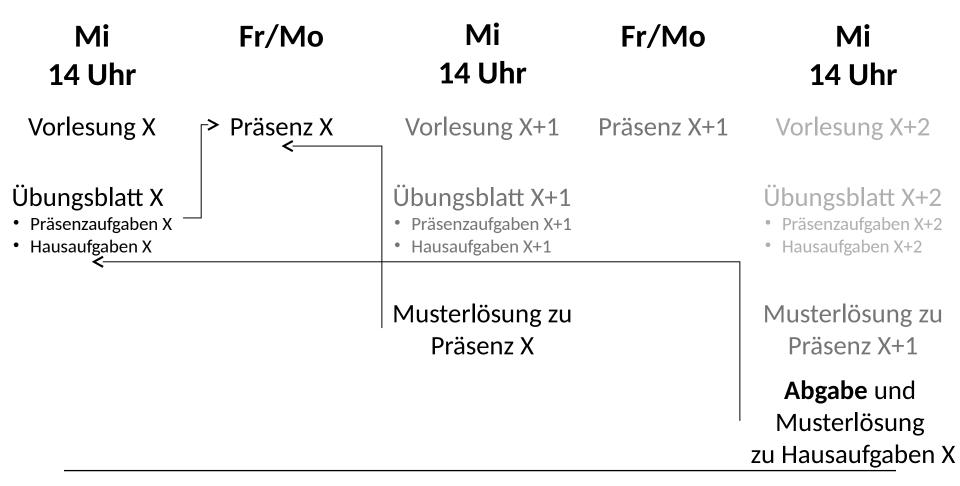
Termine

- Vorlesung: Mi 14ct 17 Uhr, A 240 (Prof. Dr. Hennicker)
- Zentralübung: Mi 17st 18 Uhr, A 240 (Philipp Wendler)
- ✓ Video-Mitschnitt des WS14/15 auf Video-Portal der LMU
- Tutorien (beginnend am Fr 20.10.)
 - Mo 14ct 16 Uhr, Prof.-Huber-Pl. 2 (V), Lehrturm V U107
 - Mo 16ct 18 Uhr, Prof.-Huber-Pl. 2 (V), Lehrturm V U107
 - Mo 18ct 20 Uhr, Prof.-Huber-Pl. 2 (V), Lehrturm V U107
 - Fr 10ct 12 Uhr, Prof.-Huber-Pl. 2 (V), Lehrturm V U107
 - Fr 12ct 14 Uhr, Prof.-Huber-Pl. 2 (V), Lehrturm V U107
 - Fr 14ct 16 Uhr, Prof.-Huber-Pl. 2 (V), Lehrturm V U107

Übungen: Überblick

- Zentralübung
 - Vertiefung und weiterführende Beispiele zum Vorlesungsstoff
- Übungsblätter
 - Übungsaufgaben zum Vorlesungsstoff
 - Wöchentliche Ausgabe
 - Aufgeteilt in
 - Präsenzaufgaben (Tutorien)
 - Hausaufgaben (einzeln oder in Gruppen)
 - Abgabe und Korrektur per UniWorX (siehe nächste Folien)
 - Beginnend ab Übungsblatt 2
 - Klausuraufgaben werden ähnlich zu den Hausaufgaben sein!

Übungen: Wöchentlicher Turnus



UniWorX-System

- Wir benutzen UniWorX für:
 - Anmeldung zur Vorlesung, Übungsgruppe und Klausur
 - Abgabe und Korrektur von Hausaufgaben
 - Verteilung von Klausurergebnissen
 - Kommunikation: Campus-Mails bitte abrufen!
- Registrierung mit Campus-Kennung (oder CIP-Kennung)

https://uniworx.ifi.lmu.de/

ACHTUNG: Sobald wie möglich an richtiger Vorlesung anmelden! "Einführung in die Informatik:

Programmierung und Softwareentwicklung (Nebenfach)"

Klausur

- 120 min für 6 ECTS, 150 min für 9 ECTS
- Reguläre Klausur für 6 und 9 ECTS:
 Fr, 09.02.2018, 16:00 20:00 Uhr
- Nachholklausur für 6 und 9 ECTS (vorläufig!): ca Fr, 09.03.2018
- Klausuranmeldung per UniWorX (bis spätestens Anfang Februar)
 - Bitte richtige Variante auswählen!
 - Keine Teilnahme ohne Anmeldung möglich!

Tutorien 20.10. und 23.10.

- Installation von Java und Entwicklungsumgebung (Eclipse)
- Installationsanleitungen für Windows und Mac auf der Webseite
- Übungsblatt 1: Erste Schritte in Java mit und ohne Entwicklungsumgebung (Eclipse)

Bringen Sie Ihren Laptop mit in das erste Tutorium, falls vorhanden!

Installieren Sie bitte vorher Java und Eclipse anhand der Anleitung!

Fragen

Bei Fragen zum Vorlesungsstoff, Übungsblättern, Organisation...

- Direkt in der Vorlesung, Zentralübung oder Tutorium fragen
- Email an: Philipp Wendler (<u>wendler@sosy.ifi.lmu.de</u>)