

Übungen zu Einführung in die Informatik: Programmierung und Software-Entwicklung

Aufgabe 3-1

Überprüfen von Ausdrücken

Präsenz

In dieser Aufgabe sollen Sie Ausdrücke auf Korrektheit untersuchen. Als Grundlage für Ausdrücke in Java verwenden wir folgende vereinfachte EBNF-Grammatik. Die Nichtterminale **Variable** und **Value** sind wie in der Vorlesung definiert.

```
Expression = Variable |  
            Value |  
            Expression BinOp Expression |  
            UnOp Expression |  
            "(" Expression ")"
```

```
BinOp = "&" | "|" | "&&" | "||" | "+" | "-" | "*" | "/" | "%" |  
       "==" | "!=" | ">" | ">=" | "<" | "<="
```

```
UnOp = "!" | "(" Type ")" | "-" | "+"
```

Gegeben seien folgende Ausdrücke:

1. `1 + 2`
2. `1 &&`
3. `(3 == 7) && (0 < 1)`
4. `3 == 7 && 0 < 1`
5. `3 == (7 && 0) < 1`
6. `3 != 3 | !false`
7. `* 1 == 0`
8. `-1 == 0`
9. `(1 < 2) < 3`
10. `true + false`

Geben Sie für jeden dieser Ausdrücke an, ob er syntaktisch korrekt ist oder nicht (mit Begründung) und ob er typkorrekt ist oder nicht (mit Begründung). Für typkorrekte Ausdrücke ist außerdem deren Typ anzugeben.

Aufgabe 3-2**Überprüfen von Ausdrücken***Hausaufgabe*

In dieser Aufgabe sollen Sie Ausdrücke auf Korrektheit untersuchen. Als Grundlage für Ausdrücke in Java verwenden wir die in Aufgabe 3-1 gegebene EBNF-Grammatik.

Gegeben seien folgende Ausdrücke:

1. `!(3 > 5)`
2. `!3 < 5`
3. `5 ! <= 5`
4. `14 < 3 || 1/5 == 4567`
5. `false && (false || true)`
6. `false & -1`
7. `5 < 7 == !`

Geben Sie für jeden dieser Ausdrücke an, ob er syntaktisch korrekt ist oder nicht (mit Begründung) und ob er typkorrekt ist oder nicht (mit Begründung). Für typkorrekte Ausdrücke ist außerdem deren Typ anzugeben.

Aufgabe 3-3**Auswertung von Ausdrücken in Java***Präsenz*

In dieser Aufgabe sollen Sie sich mit der Auswertung von Ausdrücken in Java vertraut machen.

a) Gegeben seien folgende Variablendeklarationen:

```
1 int zahl = 17;
2 int teiler = 0;
```

Welcher Zustand σ wird durch diese Deklarationen beschrieben?

b) Werten Sie folgende Ausdrücke bezüglich des Zustands σ aus Teilaufgabe a) aus:

```
1 1-1-1-1-zahl
2 1-1-1-1*zahl
3 zahl == teiler
4 teiler != 0 & zahl/teiler > 1
5 teiler != 0 && zahl/teiler > 1
```

c) Schreiben Sie ein Java-Programm, das die Ausdrücke aus Teilaufgabe b) auswertet und das Ergebnis am Bildschirm zeigt.

Aufgabe 3-4**Auswertung von Ausdrücken in Java***Hausaufgabe*

In dieser Aufgabe sollen Sie sich mit der Auswertung von Ausdrücken in Java vertraut machen.

a) Gegeben seien folgende Variablendeklarationen:

```
1 int tday = 26; //today
2 int tmonth = 10; //this month
3 int bday = 27; //my Grandma's birthday is on the 27th
4 int bmonth = 10; //my Grandma's birthday is in October
```

Welcher Zustand σ wird durch diese Deklarationen beschrieben?

b) Werten Sie folgende Ausdrücke bezüglich des Zustands σ aus Teilaufgabe a) aus:

```
1 bday - tday
2 bday - tday / 30
3 tday == bday && tmonth == bmonth
```

- c) Schreiben Sie ein Java-Programm, das die Ausdrücke aus Teilaufgabe b) auswertet und das Ergebnis am Bildschirm zeigt.

Besprechung der Präsenzaufgaben in den Übungen ab 02.11.2018. Abgabe der Hausaufgaben bis Mittwoch, 14.11.2018, 14:00 Uhr über UniworX (siehe Begrüßungsfolien).

- *Der Java-Code in ihrer Abgabe muss als separate `.java`-Datei abgegeben werden. Wir benötigen **nicht** Ihre `.class`-Dateien. Öffnen Sie dazu im Explorer den Ordner, den Sie als Eclipse-Workspace ausgewählt haben und navigieren Sie in den entsprechenden Unterordner anhand ihrer Projektstruktur.*
- *Kopieren Sie alle Dateien Ihrer Abgabe in einen eigenen Ordner (für jedes Übungsblatt ein eigener Ordner) und geben Sie den gesamten Ordner als ZIP-Archiv ab. In dem Ordner dürfen nur Dateien mit der Endung `.java`, `.pdf`, `.jpg` oder `.txt` enthalten sein. **Word-Dokumente werden nicht korrigiert!** Geben Sie keine Screenshots ab!*
- *Unter Windows kann ein ZIP-Archiv wie folgt erstellt werden: rechter Mausklick auf den Ordner, Auswahl von **Senden an** -> **ZIP-komprimierter Ordner**. Unter Mac OS hingehen: rechter Mausklick auf den Ordner, Auswahl von **Komprimieren/Compress**.*