

# Kurzübersicht: Verwenden der CIP-Pool-Rechner

## Login:

- **Anmeldung** erfolgt mittels der ausgeteilten Kennungsdaten (**Login-Name** und **Passwort**).
- Dialogfenster mit Statusmeldungen können ignoriert/geschlossen werden.

## Eclipse starten:

- In der unteren Leiste auf das **Konsole-Symbol** klicken.

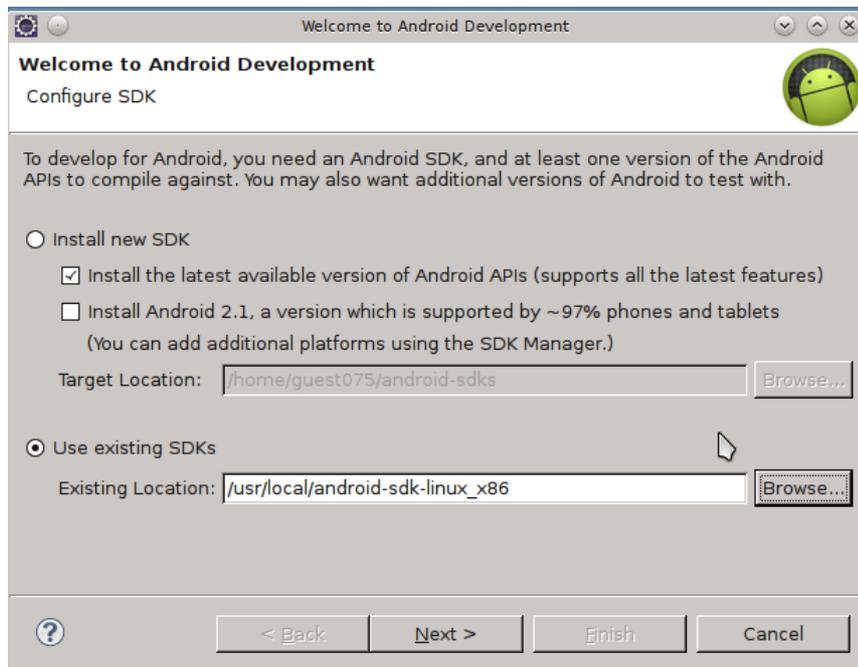


- Daraufhin öffnet sich eine Shell, in der "**eclipse**" eingeben werden muss.



```
guest075 : eclipse
Datei Bearbeiten Ansicht Lesezeichen Einstellungen Hilfe
1 guest075@t1000 ~ > eclipse
Information:
Mozilla:
SWT: 3.6
ECLIPSE Command: exec /usr/local/eclipse/eclipse -vm /opt/oracle-jdk-bin-1.7.0.
1/bin/java -vmargs -Dosgi.locking=none -Xmx1G -Dorg.eclipse.swt.browser.XULRunne
rPath=/usr/lib/mozilla-firefox
```

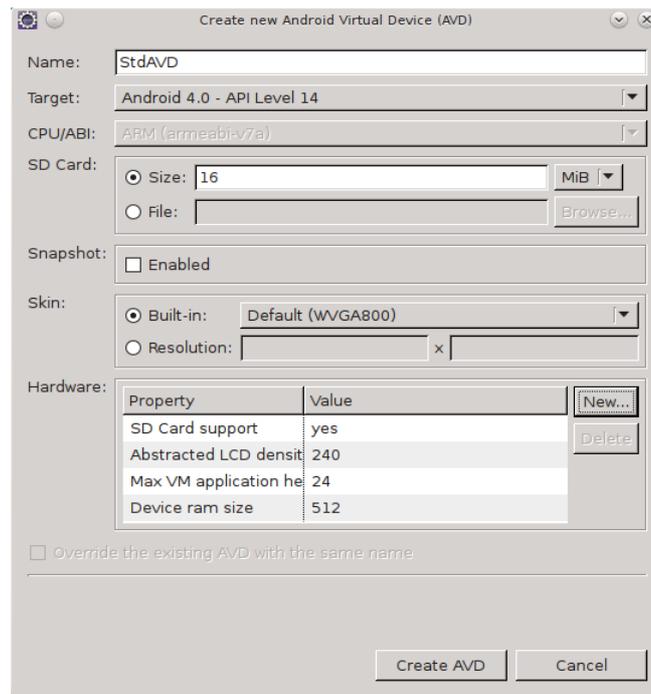
- Beim ersten Start von Eclipse erscheinen viele Fenster, die meisten sind unwichtig. Das einzig Wichtige ist dieses:



**Use existing SDKs** auswählen und bei **Existing Location** den Pfad **/usr/local/android-sdk-linux\_x86** eingeben.

- Als nächstes muss ein neues Virtual Device angelegt werden.  
Window -> AVD Manager -> New...  
Folgende Einträge im "Create new Android Virtual Device"-Dialog:

Name: StdAVD  
Target: Android 4.0 - API Level 14 (oder neuer)  
SD Card: Size: 16 MiB  
Hardware: -> New...  
Property: SD Card support  
(Die restlichen Voreinstellungen können übernommen werden.)



Jetzt kann's losgehen....

### **Zusätzliche Informationen:**

- Auf der Projekt-Seite

<http://sommerncamp.fim.uni-passau.de/> → Projekte → App Entwicklung mit dem Android SDK → Projektseite mit mehr Informationen

findet ihr weitere nützliche Informationen.